

skrótowy **REGULAMIN KONKURSU** w kategorii **MISTRZ**
w procedurze wyboru grantobiorców w projekcie

CZAS NA STAŻ – granty dla innowatorów społecznych oferujących nowe rozwiązania praktycznej nauki zawodu w przejściu z edukacji do pracy

§ 1.

1. Konkurs prowadzi Białostocka Fundacja Kształcenia Kadr, ul. Spółdzielcza 8, 15-441 Białystok, zwana dalej „Inkubatorem”
2. Aktualne informacje o konkursie, listach rankingowych, etapach dostępne są na Portalu Innowacji Edukacyjnych (PIE) dostępnym na stronie internetowej Inkubatora pod adresem: www.bfkk.pl:

Ogólne warunki udziału w projekcie

§ 2.

1. Grantobiorca oświadczy na etapie aplikacji do konkursu poprzez integralną część Elektronicznego Wniosku Aplikacyjnego (EWA), że zapoznał się z treścią „Procedur dotyczących realizacji projektu grantowego CZAS NA STAŻ – granty dla innowatorów społecznych oferujących nowe rozwiązania praktycznej nauki zawodu w przejściu z edukacji do pracy” opublikowanych na stronie internetowej Inkubatora, zwanej Portalem Innowacji Edukacyjnych (PIE) i zobowiąże się do stosowania tych procedur.

Przeznaczenie grantów

§ 3.

1. Granty udzielane są Grantobiorcom zgodnie z celem Projektu grantowego, tj. w zakresie nowych rozwiązań praktycznej nauki zawodu w przejściu z edukacji na rynek pracy.
2. Obszarem innowacji społecznych, testowanych w ramach grantu, jest problem tranzykcji młodzieży z systemu edukacji na rynek pracy.
3. Konkurs w kategorii **MISTRZ** prowadzony jest w następującym obszarze problemowym projektu:
 - 1) „**Szkoły zawodowe**”, w rozumieniu szkół ponadgimnazjalnych – zasadniczych szkół zawodowych oraz/lub techników
4. Konkurs w kategorii **MISTRZ** prowadzony jest w następującym obszarze testowania innowacji społecznych:
 - 1) „**MISTRZ**” w zakresie innowacji społecznych zgłaszanych przez rzemieślników, środowiska rzemieślnicze oraz przedstawicieli pracodawców zatrudniających lub uczestniczących w kształceniu praktycznym uczniów zgodnie z ust. 3 pkt 1
5. Inkubator będzie współpracował z przyszłym z Grantobiorcą na etapie wyboru pomysłu do grantu poprzez następujące formy wsparcia, dla pomysłodawców aplikujących w kategorii **MISTRZ**:
 - 1) *doradztwo środowiskowe* obejmujące 48 spotkań, eventów średnio po 3 w każdym województwie, co umożliwi bezpośrednie dotarcie do pomysłodawców oraz inspirowanie i motywowanie środowisk do dzielenia się pomysłami wsparcia przejścia z edukacji do pracy.
 - 2) *Akademie Innowatorów (AI)* w Gdyni, Krakowie, Warszawie lub Białymstoku (konkretne lokalizacje szkoleń w poszczególnych regionach do wyboru lub wskazane przez Inkubator poszczególnym pomysłodawcom zakwalifikowanym do II etapu naboru). Celem warsztatów będzie opracowanie wstępnej Specyfikacji innowacji ocenianej na II etapie naboru.

- 3) *Rzemieślnicze Punkty Obsługi Innowatorów (R-POI) w Izbach Rzemieślniczych w 16 województwach działające przez 6 miesięcy wspierające pomysłodawców reprezentujących rzemiosło oraz innych pracodawców spoza rzemiosła, dostępne z informacją także dla uczniów i przedstawicieli szkół zawodowych, oferując wsparcie dla pomysłodawców.*

Kryteria wyboru i zasady oceny pomysłów do finansowania w ramach grantów

§ 4.

Strona | 2

Kryteria wyboru grantów

1. Inkubator udzieli w ramach kategorii **MISTRZ** 8 grantów na testowanie innowacji społecznych wybranych spośród 16 pomysłów zakwalifikowanych do wsparcia merytorycznego zgodnie z § 3 ust 5. Dlatego też wybór grantów realizowany będzie w dwóch etapach, dla których określone zostaną osobne kryteria wyboru:
 - 1) **Wybór przez Kapitułę Innowacji 16 pomysłów do wsparcia merytorycznego** celem dalszego opracowania w ramach Akademii Innowatora wraz z następującymi kryteriami wyboru:
 - a) **Kryterium dostępu podmiotowe** – związane z profilem grantobiorcy (Tak/Nie). Spełnienie tego kryterium jest warunkiem dalszej oceny pomysłu i wiąże się z posiadaniem statusu profilu grantobiorcy określonego w ust. 2.
 - b) **Kryterium dostępu przedmiotowe** – związane z nowatorskim charakterem rozwiązania (Tak/Nie). Spełnienie tego kryterium jest warunkiem dalszej oceny pomysłu i wiąże się z nowatorskim podejściem, sposobem rozwiązania problemu społecznego zgodnie z ust. 4.
 - c) **Kryteria premiujące podmiotowe** – związane z podmiotową oceną pomysłu (0-100 Punktów) z zastosowaniem kryteriów określonych w ust. 7, których celem jest udzielenie grantów szerokiej grupie różnorodnych podmiotów, w szczególności tym, które gwarantują jakość, trafność lub użyteczność zgłaszanego pomysłu.
 - 2) **Wybór przez Kapitułę Innowacji 8 pomysłów do dofinansowania w ramach grantu** z uwzględnieniem wyniku Plebiscytu Internetowego oraz rekomendacji z Akademii Innowatora wraz z następującymi kryteriami wyboru:
 - a) **Kryteria premiujące przedmiotowe** – związane z przedmiotową oceną pomysłu (0-70 Punktów) z zastosowaniem kryteriów określonych w ust. 9 po opracowaniu pełnego opisu innowacji w ramach Akademii Innowatora.
 - b) **Kryterium plebiscytowe** – związane ze społeczną oceną pomysłu (0-30 Punktów przyznanych przez uczestników plebiscytu internetowego) z zastosowaniem kryteriów określonych w ust. 11 po opracowaniu pełnego opisu innowacji w ramach Akademii Innowatora, którego celem jest udzielenie grantów na pomysły cieszące się największą popularnością wśród potencjalnych odbiorców i użytkowników.

Kryteria dostępu

2. **Profil grantobiorcy** jest kryterium dostępu specyficznym dla każdej kategorii konkursu. Grantobiorcami będą podmioty prywatne (w tym osoby fizyczne i grupy nieformalne) lub podmioty publiczne mające pomysł na innowacyjne narzędzie, metodę lub rozwiązanie wspierające proces przejścia z edukacji do pracy w kategorii konkursu **MISTRZ**:
 - 1) **firmy rzemieślnicze prowadzące przyuczenie do zawodu młodocianych oraz/lub współpracujące ze szkołami zawodowymi w zakresie nauki zawodu, pracodawcy zainteresowani zatrudnieniem absolwentów szkół zawodowych, instytucje szkoleniowe prowadzące pozaszkolne kształcenie zawodowe, mistrzowie zawodu, trenerzy zawodu, nauczyciele praktycznej nauki zawodu poza szkołami zawodowym, praktycy w zawodzie (przedsiębiorcy, pracownicy, mistrzowie zawodu posiadający praktyczną wiedzę o zawodzie – na podstawie oświadczenia i życiorysu zawodowego) zgłaszający autorskie rozwiązania w zakresie lepszej nauki zawodu i**

wejścia w zawód absolwentów szkół zawodowych, w tym rozwiązania w zakresie przedsiębiorczości.

3. Spełnienie kryterium dostępu będzie weryfikowane na etapie naboru w kategorii **MISTRZ** na podstawie oświadczenia pomysłodawcy o przynależności grupy grantobiorców określonej w ust. 2 ze wskazaniem tej grupy w formularzu zgłoszeniowym.
4. **Nowatorskie podejście**, sposób rozwiązania problemu społecznego jest kryterium dostępu przedmiotowym ocenianym na podstawie opisu pomysłu w formularzu zgłoszeniowym.
5. Kryterium dostępu przedmiotowe zostanie spełnione, jeżeli w opinii Kapituły Innowacji pomysł jest innowacyjny w skali całej Polski; nie powieli standardowych form wsparcia, zaplanowanych w POWER oraz w RPO oraz innowacji i produktów wypracowanych w POKL i EQUAL.
6. Kryterium co do zasady będzie weryfikowane na pierwszym etapie naboru, w trakcie kwalifikacji pomysłów do wsparcia merytorycznego.

Kryteria premiujące podmiotowe

7. **Kryteria premiujące podmiotowe** stosowane będą przez Kapitułę Innowacji w ramach *Karty oceny wniosku* stanowiącej Załącznik 3 do regulaminu konkursu z zastosowaniem kryteriów podmiotowej oceny pomysłów, odnoszących się do obiektywnych cech pomysłodawcy (status) związanych z jego potencjałem innowacyjnym lub wdrożeniowym opisanych w *Kryteriach oceny* stanowiących Załącznik 6 do regulaminu konkursu:
8. Łącznie za spełnienie kryteriów premiujących podmiotowych pomysł może uzyskać **100 punktów**, przy czym jako wymóg formalny kwalifikacji do wsparcia merytorycznego pomysł musi uzyskać co najmniej 10 punktów na pierwszym etapie naboru grantów poprzez uzyskanie punktów w co najmniej jednym kryterium oceny podmiotowej.

Kryteria premiujące przedmiotowe

9. **Kryteria premiujące przedmiotowe** stosowane będą przez Kapitułę Innowacji w ramach *Karty oceny innowacji* stanowiącej Załącznik 5 do regulaminu konkursu po opracowaniu pełnej koncepcji innowacji w ramach Akademii Innowatora zastosowaniem następujących kryteriów przedmiotowej oceny pomysłów, odnoszących się do obiektywnych cech innowacji związanych z jej potencjałem innowacyjnym lub wdrożeniowym opisanych w *Kryteriach oceny* stanowiących Załącznik 6 do regulaminu konkursu:
10. Łącznie za spełnienie kryteriów premiujących przedmiotowych pomysł może uzyskać **70 punktów**, przy czym jako wymóg formalny kwalifikacji do finansowania w ramach grantu pomysł musi uzyskać co najmniej 40 punktów.

Kryterium plebiscytowe

11. **Kryterium plebiscytowe** stosowane będzie przez Kapitułę Innowacji na podstawie głosów udzielonych przez 100 uczestników plebiscytu zaangażowanych przez Inkubator do zewnętrznej oceny pomysłów w ramach badania internetowego po opracowaniu pełnej koncepcji innowacji w ramach Akademii Innowatora i opublikowanej na stronie internetowej Inkubatora. Kryterium ma charakter ilościowy i związane jest z ilością oddanych głosów na pomysł, gdzie każdy uczestnik badania odda 1 głos na najbardziej oczekiwane przez niego rozwiązanie. Maksymalnie za kryterium plebiscytowe można uzyskać 30 punktów.
12. Liczba punktów przyznana w plebiscycie poszczególnym wnioskowi zostanie wyliczona w odniesieniu do pozostałych wniosków ocenianych w plebiscycie w danej kategorii, gdzie 30 punktów uzyska pomysł o największej liczbie głosów a 0 punktów pomysł o najmniejszej liczbie głosów. Pozostałe pomysły otrzymają proporcjonalną do głosów liczbę punktów w porównaniu do najpopularniejszego i najmniej popularnego pomysłu według następującego algorytmu przeliczenia głosów na punkty: „liczba głosów uzyskanych przez oceniany pomysł” podzielić na „największa

liczba głosów dla jednego pomysłu” razy 30 pkt z zaokrągleniem do 1 punktu oraz zaokrągleniem do zera w przypadku najmniejszego wyniku.

Zasady oceny pomysłów na innowacje

13. Pomysł na innowację oceniany będzie w dwóch etapach naboru zgodnie z ust. 1.
14. **Na pierwszym etapie naboru** związanym z wyborem 16 pomysłów do wsparcia merytorycznego i opracowania pełnego opisu innowacji oceniany będzie **uproszczony wniosek o udzielenie grantu** z zastosowaniem *Karty oceny wniosku* oraz powiązanych z kartą dwóch kryteriów dostępu (Tak/Nie) oraz 5 kryteriów premiujących podmiotowych, za które wniosek będzie mógł uzyskać maksymalnie 100 punktów.
15. Na podstawie przyznanych punktów w pierwszym etapie naboru w kategorii **MISTRZ** zostanie utworzona lista rankingowa 16 pomysłów do wsparcia merytorycznego.
16. **Na drugim etapie naboru** związanym z wyborem 8 innowacji testowania w ramach grantu oceniany będzie pełny wniosek o udzielenie grantu z zastosowaniem *Karty oceny innowacji* oraz powiązanych z kartą 5 kryteriów premiujących przedmiotowych, za które wniosek będzie mógł uzyskać maksymalnie 70 punktów. Do punktów wynikających z oceny innowacji przez Kapitułę Innowacji zostaną dodane punkty uzyskane w drodze plebiscytu z zastosowaniem kryterium plebiscytowego – maksymalnie 30 punktów. Na drugim etapie naboru wniosek będzie mógł uzyskać maksymalnie 100 punktów.
17. Na podstawie przyznanych punktów w drugim etapie naboru w kategorii **MISTRZ** zostanie utworzona lista rankingowa 8 pomysłów do testowania w ramach spośród wniosków wybranych do wsparcia merytorycznego w ramach pierwszego etapu naboru.
18. Szczegółowe zasady tworzenia regionalnych list rankingowych oraz list rankingowych dla kategorii konkursu w sytuacji braku możliwości zakwalifikowania planowanej średniej liczby wniosków w poszczególnych kategoriach czy regionach określono w szczegółowym regulaminie konkursu.
19. Wnioski na obu etapach naboru oceniane będą przez 16 Członków Kapituły Innowacji – po 4 Członków w każdej kategorii konkursu i po 4 Członków w każdym regionie.
20. Każdy wniosek oceniany będzie przez 2 losowo wybranych Członków Kapituły Innowacji spośród Członków dla każdej kategorii konkursu.
21. Oceniony wniosek otrzyma liczbę punktów równą sumie średniej punktów przyznanej przez dwóch oceniających z zastrzeżeniem ust. 16, gdy wniosek otrzyma dodatkowo punkty przyznane w ocenie plebiscytowej.
22. W przypadku braku zgodności oceny w zakresie kryteriów dostępu i braku możliwości wypracowania konsensusu przez oceniających w tym obszarze oceny, ostateczną decyzję podejmuje przewodniczący Kapituły Innowacji.

Tryb aplikowania o granty

23. Pomysłodawcy i grantobiorcy będą aplikować do konkursu po jego ogłoszeniu za pośrednictwem Elektronicznego Wniosku Aplikacyjnego (EWA) dostępnego na Portalu Innowacji Edukacyjnych (PIE) oraz poprzez formy wsparcia przewidziane w § 3 ust. 5
24. W kategorii **MISTRZ** ogłoszony będzie 1 nabór trwający równoległe we wszystkich 4 regionach, aż do momentu zgłoszenia 16 EWA spełniających kryterium dostępu podmiotowe z zastrzeżeniem ust. 18 według następującej lokalizacji regionów:
 - 1) *region wschodni* z biurem Lidera projektu w Białymstoku w siedzibie Białostockiej Fundacji Kształcenia Kadr pod adresem: ul. Spółdzielcza 8, 15-441 Białystok
 - 2) *region zachodni* z biurem Partnera w Warszawie w siedzibie Związku Rzemiosła Polskiego pod adresem: ul. Miodowa 14, 00-246 Warszawa
 - 3) *region północny* z biurem Partnera w Gdyni w siedzibie Fundacji Gospodarczej w Gdyni pod adresem: ul. Olimpijska 2, 81-538 Gdynia

- 4) *region południowy* z biurem partnera w Krakowie w siedzibie narodowego Forum Doradztwa Kariery pod adresem: ul. Karmelicka 32, 31-128 Kraków
25. W każdym regionie reprezentowane będą 4 województwa, wraz z wojewódzkimi punktami (R-POI) udzielającymi informacji i wsparcia w procesie naboru. Aktualny spis R-POI obsługujących pomysłodawców w kategorii **MISTRZ** dostępny jest na stronie internetowej Inkubatora.
26. Nabór pomysłów w kategorii **MISTRZ** będzie realizowany w okresie od dnia 1 stycznia 2017 roku maksymalnie do 30 czerwca 2017 roku.
27. Inkubator w kategorii **MISTRZ** udzieli 8 grantów na testowanie innowacji społecznych wybranych spośród 16 pomysłów zakwalifikowanych do wsparcia merytorycznego dlatego tryb aplikowania i wybór grantów przewiduje dwa etapy:
- 1) Wybór przez Kapitułę Innowacji 16 pomysłów do dalszego opracowania w ramach Akademii Innowatora w ramach I etapu:
 - a) Planowany jest nabór 16 EWA – średnio 4 pomysły w każdym regionie.
 - b) Kwalifikacja pomysłów do wsparcia merytorycznego odbywać się będzie równolegle, w tym samym czasie w 4 regionach zgodnie z ust. 24. w okresie maksymalnie 90 dni **od dnia 1 stycznia 2016 roku maksymalnie do 31 marca 2017**
 - c) Kapituła Innowacji może podjąć decyzję o zmianie liczby pomysłów/grantów w regionach lub kategoriach konkursu, w sytuacji gdy w regulaminowym okresie konkursu nie zostanie zgłoszona planowana liczba pomysłów w każdym regionie a zasady wprowadzania tych zmian określono w szczegółowym regulaminie konkursu.
 - d) **W przypadku naboru 4 pomysłów w każdym regionie I etap naboru może zostać zamknięty po 30 dniach, tj. 30 stycznia 2017 roku.**
 - 2) Wybór przez Kapitułę Innowacji 8 pomysłów do dofinansowania w ramach grantu z uwzględnieniem wyniku Plebiscytu Internetowego oraz efektów prac Akademii Innowatora w ramach II etapu naboru:
 - a) Planowane jest udzielenie 8 grantów łącznie w całym kraju z zastrzeżeniem ust 27 pkt 1 c)
 - b) Po zakończeniu Akademii Innowatora i uzyskaniu wsparcia merytorycznego 16 pomysłodawców zakwalifikowanych do udziału II etapie wsparcia w terminie 30 dni od zakończenia Akademii Innowatora opracuje pełny opis innowacji w formie *Specyfikację innowacji* za pomocą pełnej wersji EWA na PIE, którego wzór stanowi Załącznik 4 regulaminu konkursu, co będzie tożsame z publikacją pomysłu na PIE. Brak publikacji opisu innowacji w tym terminie będzie oznaczało rezygnację z ubiegania się o dofinansowanie pomysłu w ramach grantu.
 - c) Innowacje będą ocenione przez Kapitułę Innowacji, która przyzna każdemu pomysłowi punkty zgodnie z kryteriami premiującymi przedmiotowymi oraz kryteriami plebiscytowymi określonymi w załączniku 6 do regulaminu konkursu. Ocena innowacji będzie trwać 30 dni począwszy od dnia publikacji ostatniego pomysłu na PIE.
 - d) **Ten etap naboru realizowany będzie w okresie 30 dni nie wcześniej niż 15 lutego 2017 i nie później niż 15 maja 2017 roku, w zależności od terminu zakończenia I etapu naboru oraz terminu realizacji Akademii Innowatora. Terminy te zostaną ogłoszone na stronie Inkubatora w ramach PIE oraz forum pomysłodawców.**

Procedury rozpatrywania skarg

28. Wszyscy pomysłodawcy spełniający podmiotowe kryteria dostępu uczestniczący w I etapie naboru zostaną poinformowani drogą elektroniczną na adres mail wskazany w uproszczonym wniosku elektronicznym EWA o wynikach oceny w zakresie przedmiotowego kryterium dostępu oraz podmiotowego kryterium premiującego wraz z informacją o miejscu na liście rankingowej, w tym

o decyzji pozytywnej lub negatywnej w zakresie dalszego wsparcia pomysłu w ramach II etapu naboru. Wszyscy pomysłodawcy przygotowujący wstępne *Specyfikacje Innowacji* i uczestniczący w II etapie naboru zostaną poinformowani pisemnie o wynikach oceny oraz miejscu na liście rankingowej, w tym o decyzji pozytywnej lub negatywnej w zakresie finansowania pomysłu w formie grantu w ciągu 10 dni roboczych od zakończenia prac Kapituły Innowacji.

29. Pomysłodawca będzie mógł na obu etapach naboru złożyć pisemne odwołanie od decyzji Kapituły Innowacji w terminie 10 dni roboczych od otrzymania pisma o wynikach oceny. Inkubator ustosunkuje się do odwołania w okresie 10 dni roboczych korzystając w przypadkach uzasadnionych z trybu ponownej oceny przez trzeciego Członka regionalnej Kapituły Innowacji wskazanego przez przewodniczącego.

Wsparcie grantobiorców w przygotowaniu części finansowej specyfikacji innowacji

30. Inkubator zapewni współpracę z pomysłodawcami, których pomysł został wybrany w I etapie naboru do dalszego wsparcia, w celu opracowania Specyfikacji innowacji zgodnie z § 3 ust. 5.
31. W szczególności wsparcie dotyczyć będzie opracowania części finansowej specyfikacji, której celem będzie weryfikacja zasadności i wysokość wydatków i ich przypisanie do konkretnych etapów i efektów innowacji przed decyzją o udzielenie grantów, które rozliczane będą w dalszych etapach tylko i wyłącznie na podstawie osiągniętych rezultatów.
32. W ramach wsparcia Inkubator opracuje i prześle pomysłodawcom wykaz stawek i cen wykorzystywanych przy porównaniu budżetów Grantobiorców oraz tworzeniu części finansowej specyfikacji innowacji odpowiadających stawkom rynkowym.
33. Średnia wartość grantu wynosić będzie **50 000,00 PLN**. Maksymalna wartość grantu wynosić będzie 100 000,00 PLN. Zasady finansowania i rozliczania grantów opisano w „Procedurach dotyczących realizacji projektu grantowego CZAS NA STAŻ – granty dla innowatorów społecznych oferujących nowe rozwiązania praktycznej nauki zawodu w przejściu z edukacji do pracy” stanowiącym Załącznik 1 do regulaminu konkursu.

Postanowienia końcowe

§ 5.

1. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie ma Załącznik 1 do regulaminu konkursu.

Załączniki do regulaminu

§ 6.

- Załącznik 1:** „Procedury dotyczące realizacji projektu grantowego CZAS NA STAŻ – granty dla innowatorów społecznych oferujących nowe rozwiązania praktycznej nauki zawodu w przejściu z edukacji do pracy” opublikowane na stronie internetowej Inkubatora.
- Załącznik 2:** „Wzór Elektronicznego Wniosku Aplikacyjnego EWA dla I etapu naboru – uproszczony wniosek o udzielenie grantu” dostępny na stronie internetowej Inkubatora.
- Załącznik 3:** „Karta oceny wniosku” dostępna na stronie internetowej Inkubatora.
- Załącznik 4:** „Wzór Elektronicznego Wniosku Aplikacyjnego EWA dla II etapu naboru – pełny wniosek o udzielenie grantu” dostępny na stronie internetowej Inkubatora.
- Załącznik 5:** „Karta oceny innowacji” dostępna na stronie internetowej Inkubatora.
- Załącznik 6:** „Kryteria oceny” dostępne na stronie internetowej Inkubatora.